

Онлайн – консультация Электронный комплект «ПроКубики»

ПРОКУБИКИ

Электронный комплект для развития алгоритмического мышления

ЛЭИР[®]

Лаборатория
электроники
и робототехники

Произведено:
ООО «ЛЭИР»
630096, Россия,
г. Новосибирск,
ул. Станционная, 38б
www.leir.pf
info@leir.su
Сделано в России

Товар сертифицирован



EAC

Рекомендовано



Возраст

5+



Дата изготовления:

12.05.19



Подготовили:
Прокопьев
Неплюева



Добрый день, Уважаемые родители!

Продолжаем наши онлайн встречи, и сегодня мы хотим познакомить вас с Электронным комплектом «ПроКубики».



Играя, в непростые деревянные игрушки можно изучать основы программирования без использования компьютера!

Век информатизации требует от наших детей развитого алгоритмического мышления. Наши дети отлично разбираются в смартфонах и планшетах. А вы родители набиваете телефоны и планшеты детей различными обучающими программами. Производители утверждают, что они развивают речь, мышление, логику, мелкую моторику, творческие способности. Но ребёнок, проводящий всё свободное время с гаджетом, теряет чувство реальности, становится раздражительным. Кроме того, дефицит физической активности ведет к ослаблению иммунитета, нарушению осанки. Отсутствие общения со сверстниками снижает коммуникативные способности ребят.



Лаборатория электроники и робототехники предлагает свой способ обучения ребенка алгоритмике, свободный от недостатков Электронный комплект «ПроКубики», он наоборот имеет достоинства: играя, дети учатся ориентироваться в пространстве, у них развивается мышление и воображение. В «Прокубики» можно играть как одному, так и в команде. Наш робот исполнитель, «Гоша» округлой формы, на колесиках для свободного передвижения. У него есть датчики движения - «глазки», так ласково называют датчики дети.



На верхней поверхности робота находятся кнопка «пуск» и ячейки – слоты. В ячейки вставляют карточки - команды: «вперед», «вправо», «влево».

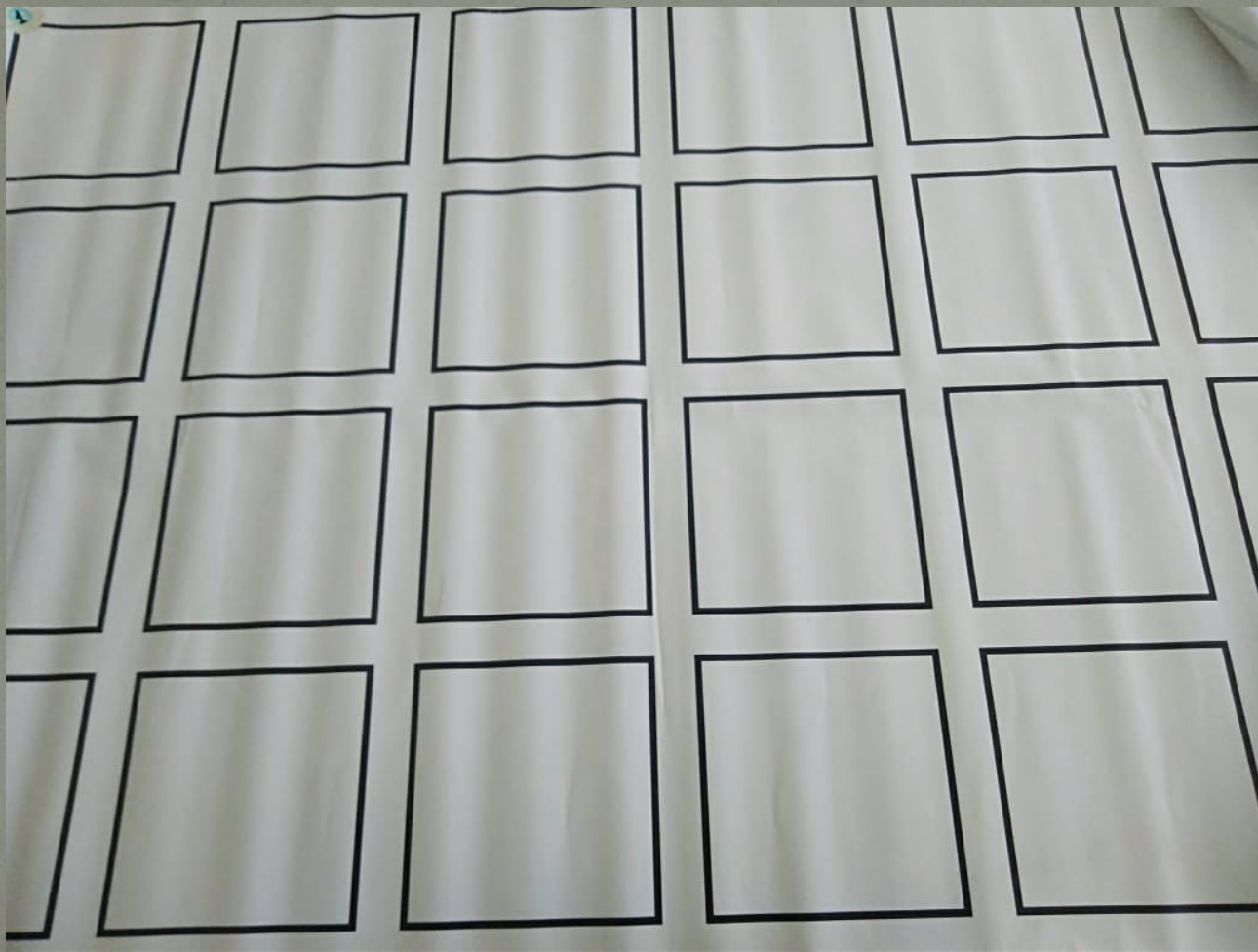


В процессе игры с набором «ПРОкубики» необходимо с помощью размещения в ячейках карточек с различными пиктограммами (направление или функция) задать алгоритм движения платформы.



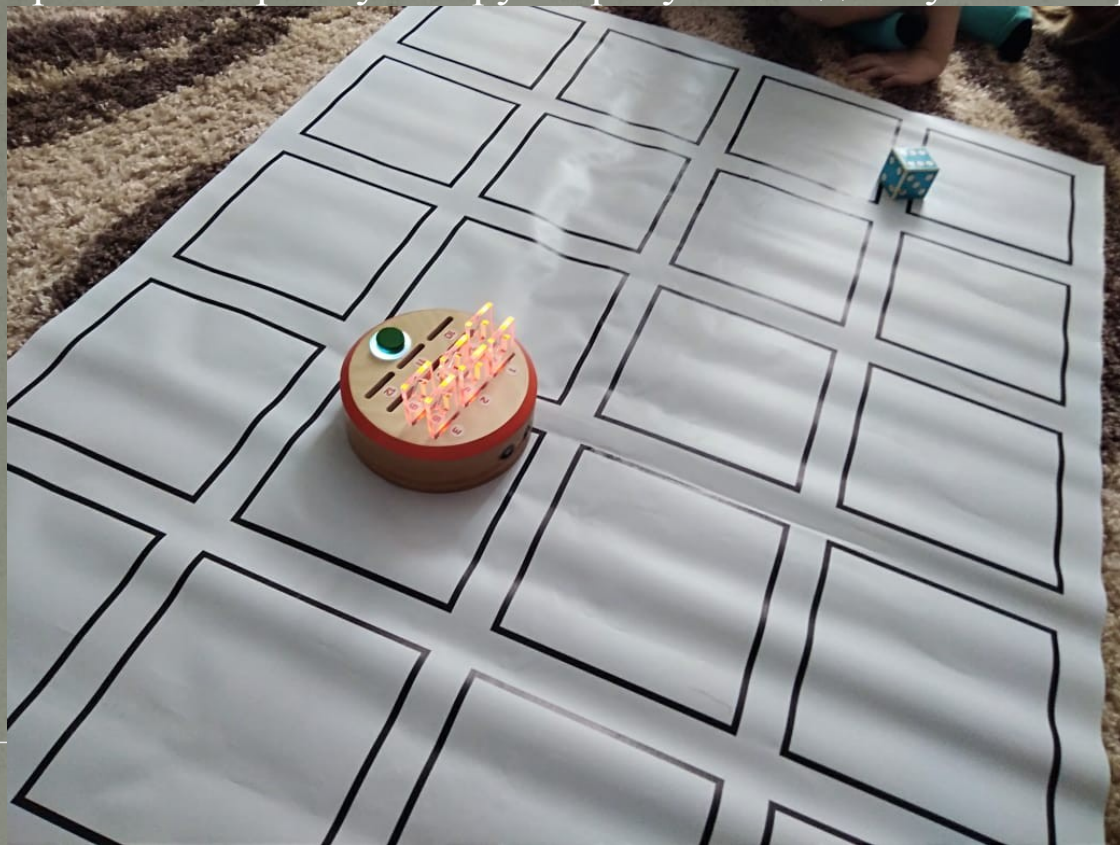


Для игры необходимо игровое поле, разделенное на квадраты. Можно выстраивать траекторию движения платформы на игровом поле. При этом связь платформы и пульта осуществляется посредством беспроводного канала.



Вставлять карточки надо поочередно, если пропустить хоть один ход Робот «Гоша» двигаться не будет. Если алгоритм движения задан правильно, карточки будут светиться.

Играя в электронную игру «Прокубики» дети учатся играть в команде.



Спасибо за внимание

